

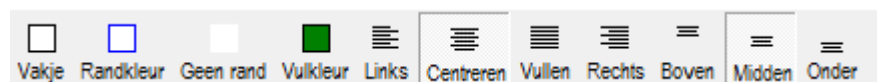
Handleiding Albupad - Album Page Designer versie 1600

Albupad (Album Page Designer) is een computerprogramma waarmee u gemakkelijk en snel albumbladen voor bijvoorbeeld postzegels kunt maken. Met het programma tekent u op eenvoudige wijze met de muis vakjes en andere vormen (items) in een raster op uw beeldscherm. U kunt de vakjes vervolgens vullen met afbeeldingen of tekst. De vakjes kunt u eenvoudig aanpassen, verplaatsen en dupliceren. U kunt diverse kleuren en lettertypen gebruiken.

Rond de pagina kan een kader of een dubbel kader worden gemaakt. De gemaakte pagina's kunt u direct printen, of opslaan om later wijzigingen aan te brengen. In deze handleiding wordt het werken met Albupad in verkorte vorm uitgelegd. Kijk voor aanvullende informatie op de albupad website (www.albupad.nl).

Start

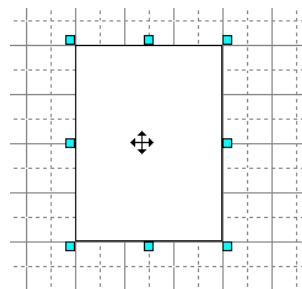
Na het opstarten van het programma verschijnt een blanco pagina met een kader en een raster. Om vakjes op deze pagina te maken klikt u linksonder op Vakje.



Hierna wordt het vakje getoond op de plek waar u het laatst met de muis heeft geklikt.

Verplaatsen en afmetingen van het vakje

Wanneer u op een vakje klikt wordt dat vakje het actieve vakje en heeft het rondom groene handles. Met deze handles kunt u hoogte en breedte van het vakje aanpassen. U kunt het vakje verschuiven door met de muis in het midden van het vakje te klikken en vervolgens het vakje te verschuiven. Wanneer het vakje op de gewenste plaats staat laat u de muisknop weer los.

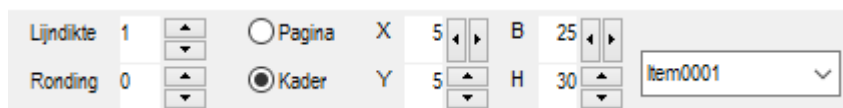


Wanneer u meerdere vakjes tegelijk wilt verplaatsen klikt u, terwijl u de shift knop ingedrukt houdt, op alle te verplaatsen vakjes. Vervolgens houdt u de shiftknop ingedrukt om alle geselecteerde vakjes te verplaatsen.

Met de andere knoppen rechts van de vakje-knop past u van het vakje de kleur van de rand, geen rand (voor tekst), de vulkleur, het lettertype, en de kleur van de tekst aan. Daarnaast kunt u de positie van de tekst in het vakje instellen.

Overige eigenschappen van het vakje wijzigen

Nog meer naar rechts op het onderste paneel zijn verdere eigenschappen van het vakje in te stellen.



De randdikte van het vakje kunt u instellen met de lijndikte pijltjes op het onderste paneel. U kunt de waarde hier ook direct invoeren en daarna op enter drukken. De lijndikte wordt uitgedrukt in tienden van een millimeter. De ronding van de hoeken kunt u instellen met Ronding.

De waarden in X, Y, B en H tonen, wanneer een vakje is geselecteerd, de horizontale en verticale positie en de breedte en de hoogte. Wanneer geen vakje is geselecteerd wordt hier de positie van de muis getoond. Pagina en Kader bepalen of deze waarden relatief ten opzichte van het kader of de pagina zijn. In het item vakje wordt de naam van het geselecteerde vakje getoond. Deze naam kunt u wijzigen door een andere naam in te vullen en dan op enter te drukken.

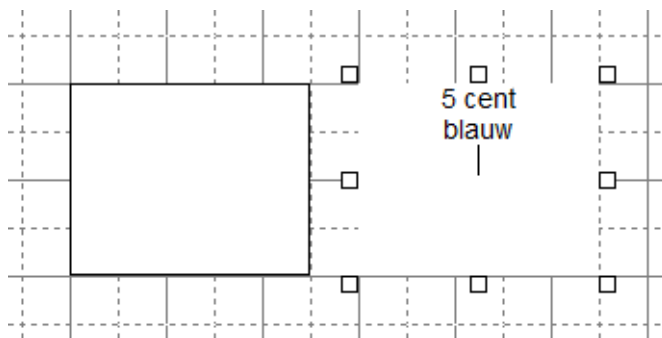
Tekst toevoegen

Tekst wordt altijd in een afzonderlijk vakje geplaatst, u kunt dus geen tekst rechtstreeks op de pagina zetten. Om tekst toe te voegen, maakt u dus eerst een vakje. Het invoeren van de tekst kan op twee manieren:

1. door op het vakje te dubbelklikken;

2. door op het vakje te klikken met de rechter muis en dan op Open tekst te klikken.

Na methode 1 of 2 wordt in het item een tekstmodule getoond, waar u de gewenste tekst kunt invullen. Let op dat tabs niet zijn toegestaan.



Wanneer u in de tekstmodus werkt zijn handles wit in plaats van groen.

U kunt nu de tekst sluiten door weer te dubbelklikken of via de rechtermuis op Sluit Tekst te klikken, of door het vakje te verlaten door ergens anders te klikken.

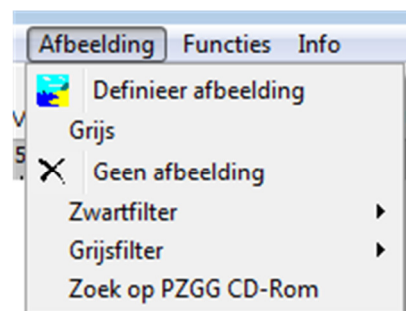
Afbeelding toevoegen

In een vakje kan een afbeelding worden geplaatst. Deze kunnen van de meeste types jpg, png, bmp, gif of pcx zijn, of hiervan afgeleide typen zoals dib en jif. In onderstaande beschrijving wordt gebruik gemaakt van plaatjes op een cd-rom van de postzegel gebruikersgroep van de HCC, zie postzegel.hcc.nl). Maak eerst een vakje op het scherm. De afbeelding kunt u op drie manieren selecteren:

methode 1. door rechtstreeks te slepen vanuit de Windows verkenner. U kunt u ook een of meerdere afbeeldingen direct naar de pagina slepen, albuspad maakt dan zelf de benodigde vakjes.

methode 2. handmatig selecteren, via de menu optie Afbeelding – Definieer afbeelding, of door met de rechtermuis op het vakje te klikken.

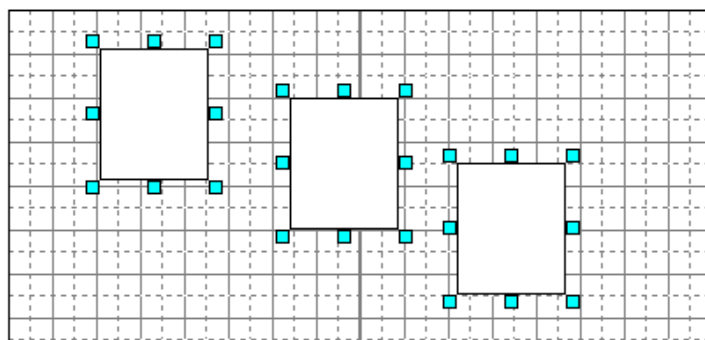
methode 3. zoeken op een PZGG Cd-Rom. Er verschijnt een nieuw venster waar u de PZGG naam van de afbeelding opgeeft. Als voorbeeld de eerste frankeerzegel van Nederland, deze heet F0001.



Let op! Alleen de naam van het afbeeldingbestand wordt opgeslagen in het Albuspad bestand. Wanneer u het programma naar een andere computer verhuist zullen bijbehorende afbeeldingbestanden separaat moeten worden verhuisd.

Uitlijnen en verdelen

Met uitlijnen en verdelen kunt u een aantal vakjes ten opzicht van elkaar positioneren. Stel dat u de volgende drie vakjes heeft gemaakt:



Uitlijnen

Wanneer u deze drie items alle drie op dezelfde hoogte wilt brengen dan selecteert u deze items door er met de linkermuisknop op te klikken terwijl u de shift toets ingedrukt houdt. Bij uitlijnen wordt de positie bepaald door het item dat u als laatste aanklikt.

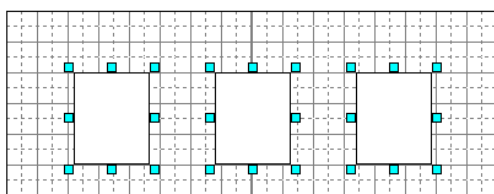
Er zijn nu drie mogelijkheden voor uitlijnen: Allemaal dezelfde basis, allemaal op dezelfde middenlijn, allemaal op dezelfde hoogtelijn



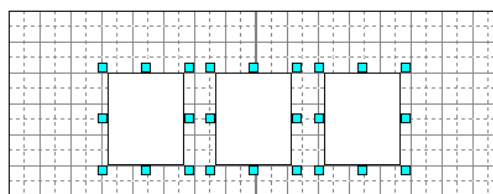
Verdelen

Bij verdelen worden de items gelijkmatig in de breedte verdeeld. Dat kan op twee manieren:

- Op gelijke afstanden op basis van de papiermarges.
- Op vaste afstanden van elkaar (de knop toont 'tussenstukjes'). Deze vaste afstand kunt u instellen onder instellingen op de items tab. In dit voorbeeld is dat 10 mm.



gelijke afstanden

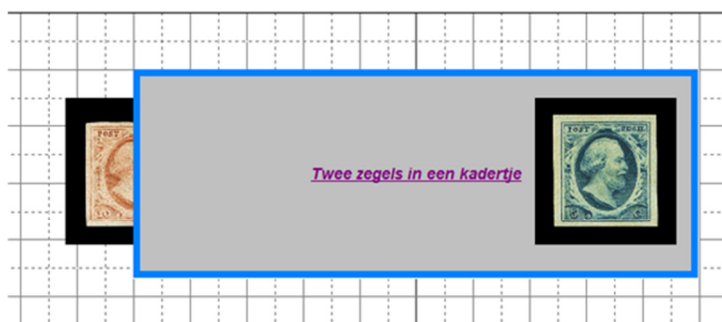


vaste afstanden

Om te verdelen selecteert u de te verdelen items door er met de linkermuisknop op te klikken terwijl u de shift toets ingedrukt houdt.

Positionering in de diepte

Indien items elkaar overlappen kan het voorkomen dat de items niet in de juiste volgorde op elkaar liggen. Bijvoorbeeld: u wilt twee zegels in een apart kadertje plaatsen en het gevolg is:



Het grijze tekstblok met de blauwe rand ligt bovenop de zegel links. Na selecteren van de linker zegel kunt u die naar boven brengen met de menufunctie Item – Breng item naar boven. Hiermee kunt u de zegel op de juiste plek zetten met het volgende resultaat:



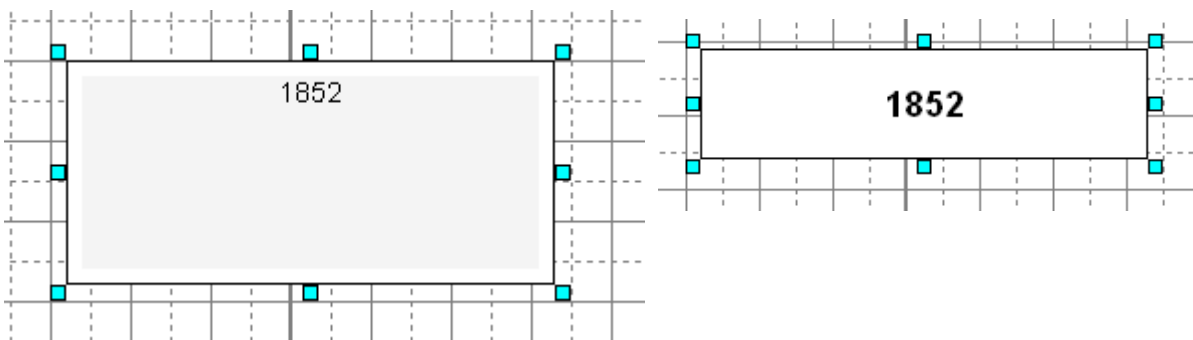
Praktijkvoorbeeld

In dit voorbeeld maken we een pagina voor de eerste drie postzegels van Nederland. Volgens de hiervoor beschreven methode maken we drie vakjes waar we de afbeeldingen van de HCC PZGG¹ in plaatsen en drie vakjes daaronder met de zegelgegevens. Bij die laatste drie vakjes zetten we de optie 'geen rand' op de knoppenbalk onderin aan. Daardoor wordt alleen de tekst getoond.



¹ zie postzegel.hcc.nl

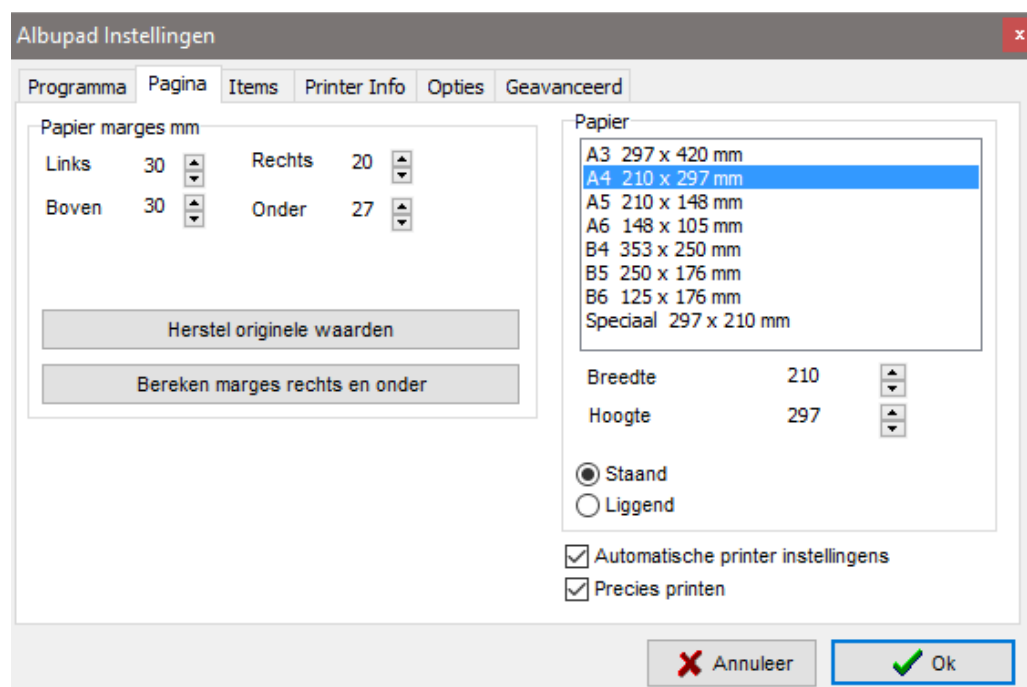
Wanneer u boven deze drie zegels de kop met het jaartal wilt zetten maakt u eerst weer een nieuw vakje, en daar zet u de gewenste tekst in.



Na het sluiten van de tekst kunt u het lettertype aanpassen. U kunt dit tekstblokje vervolgens in grootte aanpassen verschuiven naar een plek midden boven de drie zegels. Eventueel kunt u met 'Selecteer alles' alle vakjes selecteren en met Shift - linker muis naar beneden verplaatsen.

Pagina instellingen

Het programma werkt standaard met staand A4 papier. U kunt de papierafmetingen en de eigenschappen zoals de marges van het kader instellen via Instellingen - Pagina in het menu.

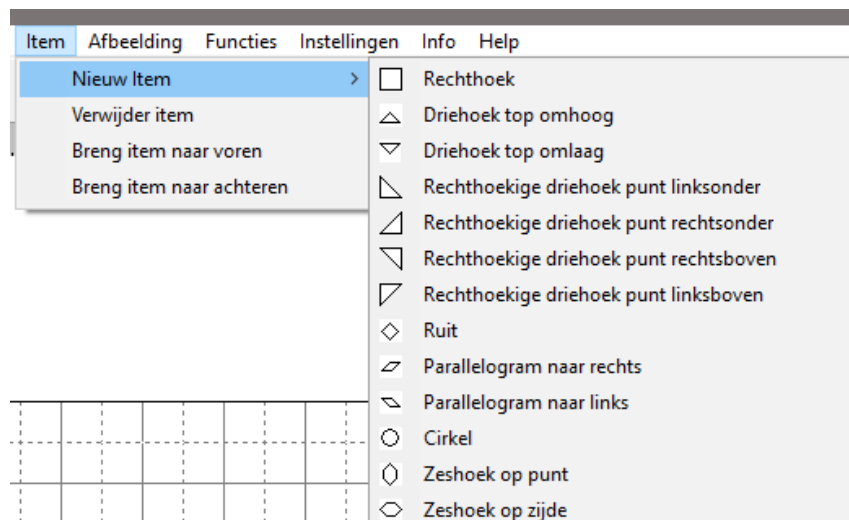


Opties

Er zijn twee additionele opties. 'Meerdere pagina's' waarmee meerdere pagina's in het bestand kunnen worden gemaakt. De tweede optie is importeren van BLZ bestanden van het programma Albumtek. Deze import is niet altijd exact juist maar waarschijnlijk goed genoeg voor de meeste situaties.

Andere vormen

Voor andere vormen klikt u op Item - Nieuw item om een van de andere vormen te selecteren.



Reset item knop

Op het paneel aan de rechter kant bevindt zich een reset knop waarmee alle eigenschappen van een item worden hersteld naar de basiswaarden.

Afdrukken van de pagina

Wanneer het ontwerpen van de pagina voltooid is kunt u deze opslaan voor later gebruik of direct afdrukken. Daarbij is het van belang dat de printer dezelfde instellingen, zoals papierformaat, heeft als het programma. Dit gebeurt automatisch wanneer 'automatische printer instellingen' op de pagina tab is aangevinkt. Bij sommige printers werkt dat niet correct en in dat geval vinkt u die instelling uit en stelt u de printer handmatig op de printer zelf in.

Als alternatief kunt u naar een virtuele printer afdrukken zoals CutePDF waarmee een pdf bestand van de pagina wordt gemaakt die u vervolgens kunt afdrukken met een pdf programma.

Meer informatie

Meer informatie vindt u op de albuspad.nl site. Daar kunt u het forum raadplegen en aanvullende informatie downloaden. U kunt eventuele vragen ook stellen via het contactformulier of direct een e-mail sturen naar info@albuspad.nl.