

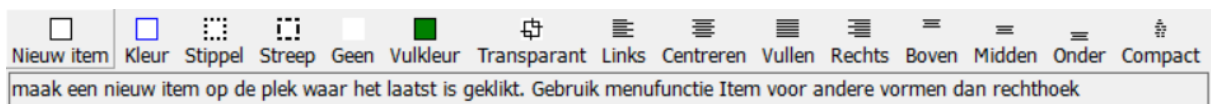
Handleiding Albupad - Album Page Designer versie 1700

Albupad (Album Page Designer) is een computerprogramma voor Windows waarmee u gemakkelijk en snel albumbladen voor bijvoorbeeld postzegels kunt maken. Met dit programma tekent u op eenvoudige wijze met de muis vakjes en andere vormen op een pagina op uw beeldscherm. Deze vakjes of vormen worden in het programma aangeduid met "items".

U kunt de items vullen met afbeeldingen en/of tekst. De items kunt u eenvoudig aanpassen, verplaatsen en dupliceren. U kunt diverse kleuren en lettertypen gebruiken. Rond de pagina kan een kader of een dubbel kader worden gemaakt. De gemaakte pagina's kunt u direct printen, of opslaan om later wijzigingen aan te brengen. In deze handleiding wordt het werken met Albupad in verkorte vorm uitgelegd. Kijk voor aanvullende informatie op de albupad website (www.albupad.nl) of het handboek.

Start

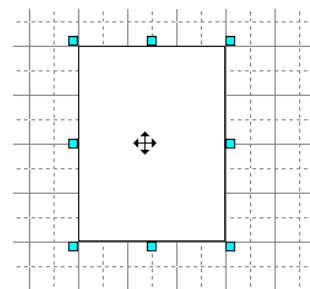
Na het opstarten van het programma verschijnt een blanco pagina met een kader en een raster. Om een nieuw item op deze pagina te maken klikt u linksonder op Nieuw item (de menufunctie Items geeft toegang tot andere vormen).



Hierna wordt het item getoond op de plek waar u het laatst met de muis heeft geklikt.

Verplaatsen en afmetingen van het item

Wanneer u op een item klikt wordt dat item het actieve item en heeft het rondom groene handles. Met deze handles kunt u hoogte en breedte van het item aanpassen. (De grootte van de handles is aan te passen bij *Instellingen > Geavanceerd*).



Het item wordt verschoven door met de muis in het midden van het item te klikken en vervolgens het item te verschuiven. Wanneer het item op de gewenste plaats staat laat u de muisknop weer los.

Wanneer u meerdere items tegelijk wilt verplaatsen, klikt u, terwijl u de shift knop ingedrukt houdt, op alle te verplaatsen items. Vervolgens selecteert u een willekeurige geselecteerd item om alle geselecteerde items te verplaatsen.

Met de andere knoppen rechts van de Nieuw item knop zijn diverse eigenschappen van het item aan te passen zoals de kleur van de rand, geen rand (voor tekst), de vulkleur, het lettertype, en de kleur van de tekst aan. Daarnaast kunt u de positie van de tekst in het item instellen.

Overige eigenschappen van het item wijzigen

Nog meer naar rechts op het onderste paneel zijn verdere eigenschappen van het item in te stellen.

De randdikte van het item kunt u instellen met de lijndikte pijltjes op het onderste paneel. U kunt de waarde hier ook direct invoeren en daarna op Enter drukken. De lijndikte wordt uitgedrukt in tienden van een millimeter. De ronding van de hoeken kunt u instellen met Ronding.

De waarden in X, Y, B en H tonen, voor het geselecteerde actieve item, respectievelijk de horizontale en verticale positie en de breedte en de hoogte in mm. Wanneer geen item is geselecteerd wordt in X en Y de positie van de muis op de pagina getoond in mm. Pagina en Kader bepalen of deze waarden relatief ten opzichte van het kader of de pagina zijn.

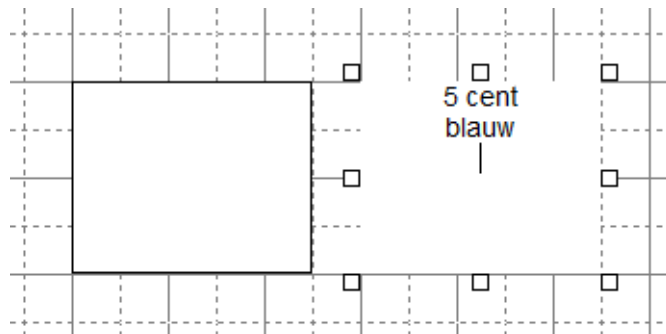
Tekst toevoegen

Tekst wordt altijd in een afzonderlijk item geplaatst, u kunt dus geen tekst rechtstreeks op de pagina zetten. Om tekst toe te voegen, maakt u dus eerst een item. Het invoeren van de tekst kan op twee manieren:

1. door op het item te dubbelklikken;

2. door op het item te klikken met de rechter muis en dan op Open tekst te klikken.

Na methode 1 of 2 wordt in het item een tekstmodule getoond, waar u de gewenste tekst kunt invullen. Let op dat tabs niet zijn toegestaan.



Wanneer u in de tekstmodus werkt zijn de handles ter indicatie wit in plaats van groen.

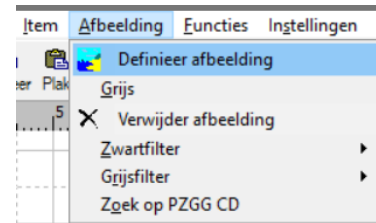
U kunt nu de tekst sluiten door weer te dubbelklikken of via de rechtermuis op Sluit Tekst te klikken, of door het item te verlaten en ergens anders te klikken.

Afbeelding toevoegen

In een item kan een afbeelding worden geplaatst. Deze kunnen van de meeste types jpeg, png, bmp, pcx en gif zijn. In onderstaande beschrijving wordt gebruik gemaakt van plaatjes op een cd-rom van de postzegel gebruikersgroep van de HCC, zie postzegel.hcc.nl. Maak eerst een item op het scherm. De afbeelding kunt u op drie manieren selecteren:

methode 1. door rechtstreeks te slepen vanuit de Windows verkenners of het bureaublad. U kunt u ook een of meerdere afbeeldingen direct naar de pagina slepen, het programma maakt dan zelf de benodigde items.

methode 2. handmatig selecteren, via de menu optie Afbeelding – Definieer afbeelding, of door met de rechtermuis op het item te klikken.



methode 3. zoeken op een PZGG Cd-Rom. Er verschijnt een nieuw venster waar u de PZGG naam van de afbeelding opgeeft. (bijv. F0001).

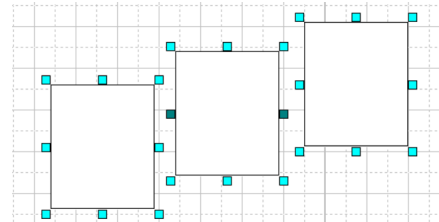
Let op! Alleen de naam van het afbeeldingsbestand wordt opgeslagen in het Albuspad bestand. Wanneer u het bestand naar een andere computer verhuist zullen bijbehorende afbeeldingsbestanden separaat door u zelf moeten worden verhuist.

Met de Grijsfunctie kunnen van kleuren-afbeeldingen grijze afbeeldingen worden gemaakt. Dit is veelal aantrekkelijker of rustiger en spaart inkt.



Uitlijnen en verdelen

Met uitlijnen en verdelen kunt u een aantal items ten opzicht van elkaar positioneren. Stel dat u de volgende drie items heeft gemaakt:



Uitlijnen

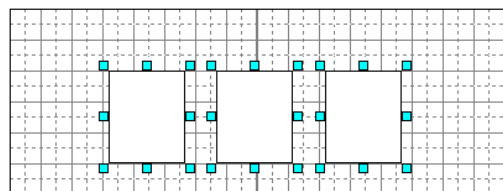
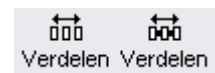
Wanneer u deze drie items alle drie op dezelfde hoogte wilt brengen dan selecteert u deze items door er met de linkermuisknop op te klikken terwijl u de shift toets ingedrukt houdt. De nieuwe gemeenschappelijke positie wordt bepaald door het item dat u als laatste aanklikt (dat heeft een afwijkende kleur van de zij-handles). Er zijn nu drie mogelijkheden voor uitlijnen: Allemaal dezelfde basis, allemaal op dezelfde middenlijn, allemaal op dezelfde hoogtelijn



Verdelen

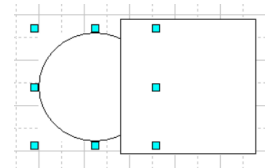
Bij verdelen worden de items gelijkmatig in de breedte verdeeld. Dat kan op twee manieren:

- Op gelijke afstanden op basis van de papiermarges.
- Op vaste afstanden van elkaar (de knop toont 'tussenstukjes'). Deze vaste afstand kunt u instellen onder instellingen op de items tab. In dit voorbeeld is dat 10 mm.

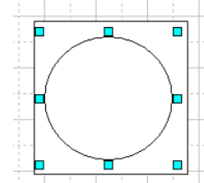


Positionering in de diepte

Indien items elkaar overlappen kan het voorkomen dat de items niet in de juiste volgorde op elkaar liggen. Bijvoorbeeld: u wilt een cirkel in een vierkant maken en de cirkel verdwijnt achter het vierkant.



Na selecteren van de cirkel kunt u die naar boven brengen met de menufunctie *Item > Breng item naar boven*. Hiermee kunt u de cirkel op de juiste plek zetten.



Op deze wijze is het ook mogelijk een speciale rand (lijst) om de pagina aan te brengen. Wanneer de rand zich in een afbeeldingsbestand bevindt, zoals gif, jpg of png dan maakt u eenvoudigweg een groot item waar u die afbeelding naar toe sleept of voor definieert. Laat het item daarna overlappen met het papierkader. Maak daarin de kleine item voor de postzegels, die u indien nodig naar boven brengt.

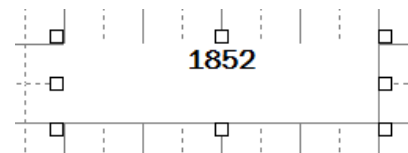
Algemeen praktijkvoorbeeld

In dit voorbeeld maken we een pagina voor de eerste drie postzegels van Nederland. Daartoe maken we drie items met de afbeeldingen van de HCC PZGG CD-Rom¹ en drie aparte items daaronder met de zegelgegevens. Bij die laatste drie items is de optie 'geen' op de knoppenbalk onderin aangezet. Daardoor wordt alleen de tekst getoond, zonder rand.



Wanneer u boven deze drie zegels de kop met het jaartal wilt zetten maakt u eerst weer een nieuw item, en daar zet u de gewenste tekst in.

De eigenschappen van de tekst kunnen vervolgens worden aangepast met de knoppen op het rechterpaneel. Bijvoorbeeld lettertype en lettergrootte.

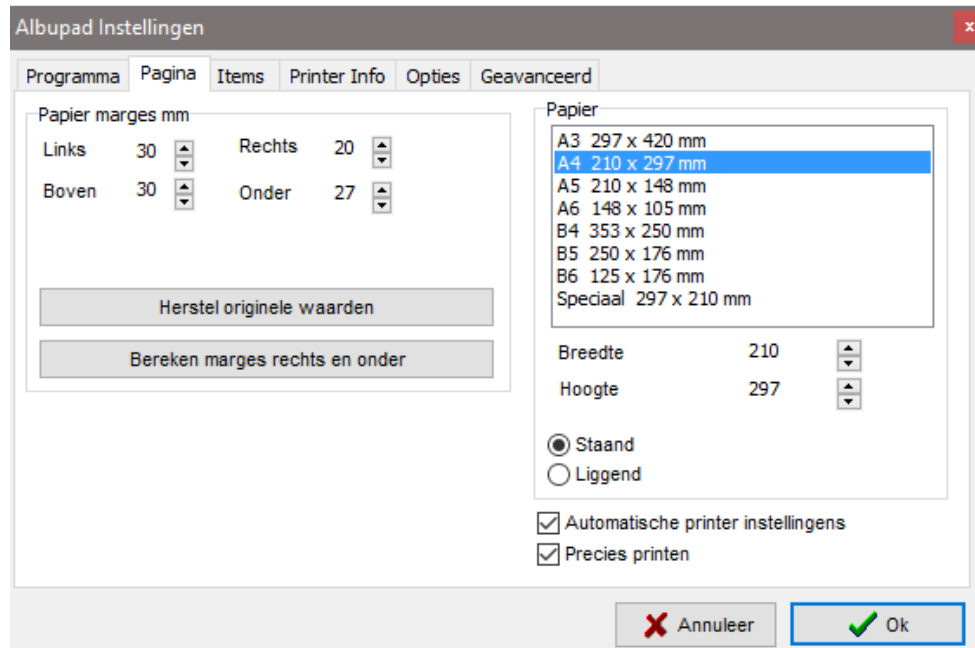


Na het sluiten van de tekst kunt u deze eigenschappen eveneens aanpassen. Dan is het ook mogelijk om meerdere geselecteerde items tegelijk te wijzigen, zoals het lettertype aanpassen. Houd hiertoe de Shift toets ingedrukt en selecteer de gewenste items.

¹ zie postzegel.hcc.nl

Pagina instellingen

Het programma werkt standaard met staand A4 papier. U kunt de papierafmetingen en de eigenschappen zoals de marges van het kader wijzigen via Instellingen - Pagina in het menu.

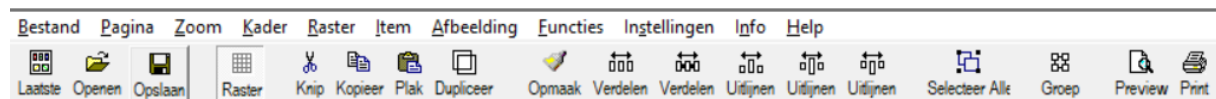


Opties

Er zijn enkele additionele opties.

- Meerdere pagina's' waarmee meerdere pagina's in het bestand kunnen worden gemaakt.
- Importeren van BLZ bestanden van het programma Albumtek. Deze import is niet altijd exact juist maar waarschijnlijk goed genoeg voor de meeste situaties.
- Groeperen van items, zodat bij elkaar horende items als één gehaal kunnen worden verplaatst, gekopieerd en gewijzigd.
- Pagina opslaan als BMP of JPG bestand
- Undo en Redo (ongedaan maken en herstellen)

Andere vormen



Voor andere vormen of lijnen klikt u op Item - Nieuw item om een van de andere vormen te selecteren. Wanneer er eenmaal een bepaalde vorm getekend is kan die snel worden gedupliceerd met de dupliceren button.

Tekst opmaak

Op het paneel aan de rechter kant kan de tekst opmaak van een of meerdere geselecteerde items snel worden aangepast. Tevens bevindt zich daar een reset button waarmee alle eigenschappen van een item worden hersteld naar de basiswaarden.

Afdrukken van de pagina

Wanneer het ontwerpen van de pagina voltooid is kunt u deze opslaan voor later gebruik of direct afdrukken. Daarbij is het van belang dat de printer dezelfde instellingen, zoals papierformaat, heeft als het programma. Dit gebeurt automatisch wanneer 'automatische printer instellingen' op de pagina tab is aangevinkt. Bij sommige printers werkt dat niet correct en in dat geval vinkt u die instelling uit en stelt u de printer handmatig op de printer zelf in.

Als alternatief kunt u naar een virtuele printer afdrukken zoals CutePDF waarmee een pdf bestand van de pagina wordt gemaakt die u vervolgens kunt afdrukken met een pdf programma.

Alvorens de pagina te printen kan met de Preview button de balans van de pagina worden bekeken.

Meer informatie

Meer informatie vindt u op de albupad.nl site. Daar kunt u aanvullende informatie downloaden zoals het uitgebreide handboek. U kunt eventuele vragen ook stellen via het contactformulier of direct een e-mail sturen naar info@albupad.nl.